

## Team



Dieses Team wurde speziell für das Turnier „[We need change](#)“ erstellt und enthält daher Anpassungen an besonderen Regeln:

*„In den vergangenen Monaten ist das OU Metagame immer langweiliger geworden, da sich Teams immer ähnlicher werden. Einige Pokémon und ihre Counter sind unverhältnismäßig überrepräsentiert. Um wieder spannende Kämpfe zu ermöglichen, werden einige Pokémon gebannt, deren man längst überdrüssig ist. Gebannt sind daher: Brutalanda, Despotar, Garados, Heatran, Knackrak, Lucario, Metagross, Rotom (alle Formen), Scherox, Tobutz.“*

#	Name	Typ	Item	Charakteristik	KP	Angr	Vert	Init	SpAngr	SpVert	
437	Bronzong Bronzong	Stahl / Psycho	Leftovers Überreste	Levitate Schwebe	Boden-Attacken, Stachler und die Charakteristik Ausweglos haben keine Wirkung auf Bronzong.	338	214	364	63	194	269
466	Electivire Evoltek	Elektro	Life Orb Leben-Orb	Motor Drive Starthilfe	Speed (INIT) steigt, wenn Elevoltek von einer Elektro-Attacke getroffen wird.	291	316	153	256	317	206
134	Vaporeon Aquana	Wasser	Leftovers Überreste	Water Absorb H2O-Absorber	Gibt die KP zurück, die Aquana durch einen Wasser-Angriff verloren hat, jedoch maximal 116. Voraussetzung ist, dass es den Angriff überlebt hat.	464	149	240	166	256	227
110	Weezing Smogmog	Gift	Leftovers Überreste	Levitate Schwebe	Boden-Attacken, Stachler und die Charakteristik Ausweglos haben keine Wirkung auf Smogmog.	334	194	372	156	206	177
488	Cresselia Cresselia	Psycho	Leftovers Überreste	Levitate Schwebe	Boden-Attacken, Stachler und die Charakteristik Ausweglos haben keine Wirkung auf Cresselia.	432	158	289	206	186	394
214	Heracross Skaraborn	Käfer / Kampf	Choice Scarf Wahlschal	Guts	Der Angriffs-Wert des Pokémons steigt um einen Level (50% vom Startwert), wenn es an Status-Problemen leidet.	302	383	186	403	104	226

Leben-Orb: Verstärkt Attacken, aber jede Attacke kostet den Träger KP

Wahlschal: Erhöht den Initiative-Wert, erlaubt aber bis zur nächsten Einwechslung nur eine Attackenart

Überreste: Füllt im Kampf stetig KP auf

Evoltek

Skaraborn

Bronzong, Aquana, Smogmog, Cresselia

## Typen-Schwächen

		Nor	Pfl	Ele	Feu	Käf	Gei	Dra	Gif	Psy	Wa	Kpf	Unl	Eis	Ges	Sta	Flu	Bod
Bronzong	PHY	0.4	0.4	0.8	1.5	0.8	0.8	0.4	0	0.2	0.8	0.8	0.8	0.4	0.4	0.4	0.4	1.5
Bronzong	SPE	0.4	0.4	0.8	1.5	0.8	0.8	0.4	0	0.2	0.8	0.8	0.8	0.4	0.4	0.4	0.4	1.5
Electivire	PHY	1.1	1.1	0.5	1.1	1.1	1.1	1.1	1.1	1.1	1.1	1.1	1.1	1.1	1.1	0.5	0.5	2.1
Eeveeltek	SPE	0.9	0.9	0.5	0.9	0.9	0.9	0.9	0.9	0.9	0.9	0.9	0.9	0.9	0.9	0.5	0.5	1.9
Vaporeon	PHY	1.1	2.3	2.3	0.6	1.1	1.1	1.1	1.1	1.1	0.6	1.1	1.1	0.6	1.1	0.6	1.1	1.1
Aquana	SPE	0.9	1.7	1.7	0.4	0.9	0.9	0.9	0.9	0.9	0.4	0.9	0.9	0.4	0.9	0.4	0.9	0.9
Weezing	PHY	0.7	0.4	0.7	0.7	0.4	0.7	0.7	0.4	1.5	0.7	0.4	0.7	0.7	0.7	0.7	0.7	1.5
Smogmog	SPE	1	0.5	1	1	0.5	1	1	0.5	2.1	1	0.5	1	1	1	1	1	2.1
Cresselia	PHY	0.7	0.7	0.7	0.7	1.5	1.5	0.7	0.7	0.4	0.7	0.4	1.5	0.7	0.7	0.7	0.7	0.7
Cresselia	SPE	0.7	0.7	0.7	0.7	1.4	1.4	0.7	0.7	0.3	0.7	0.3	1.4	0.7	0.7	0.7	0.7	0.7
Heracross	PHY	1	0.5	1	2	0.5	1	1	1	2	1	0.5	0.5	1	1	1	4	0.5
Skaraborn	SPE	0.9	0.4	0.9	1.7	0.4	0.9	0.9	0.9	1.7	0.9	0.4	0.4	0.9	0.9	0.9	3.5	0.4

## Strategie

Die Spielweise wird im folgenden zu jedem Pokémon einzeln genauer erläutert.

## Bronzong

Bronzong ist ein sehr guter Starter. Es kann schon zu Beginn des Duells Tarnsteine auslegen und eventuelle Bedrohungen einschläfern. Mit Gyroball hat man einen sehr guten STAB zur Verfügung, der besonders schnellen Sweepern respektablen Schaden zufügt. Mit Erdbeben kann man sich gegen Feuer-, Stahl- und Elektropokemon wehren, die von Gyroball keinen großen Schaden nehmen. Ansonsten ist Bronzong der Snibunna-Counter, der auch Boden-Attacken abfängt.

Attacke	AP	SP	TQ	Beschreibung	Typ	Nor	Pfl	Ele	Feu	Käf	Gei	Dra	Gif	Psy	Wa	Kpf	Unl	Eis	Ges	Sta	Flu	Bod
Stealth Rock Tarnsteine	20	0	0	Falle mit schwebenden Steinen. In Kampf eingreifende Gegner nehmen Schaden.	Gestein																	
Earthquake Erdbeben	10	100	100	Ein mächtiges Beben. Trifft nicht gegen Flug-Pokémon.	Boden PHY	1	½	2	2	½	1	1	2	1	1	1	1	1	2	2	0	1
Gyro Ball Gyroball	5	1	100	Anwender führt Angriff mit hoher Geschwindigkeit aus. Je langsamer d. Anw., desto mehr Schaden.	Stahl PHY	1	1	½	½	1	1	1	1	1	½	1	1	2	2	½	1	1
Hypnosis Hypnose	20	0	60	Hypno-Attacke, die den Gegner in Schlaf versetzt.	Psycho																	

## Elevoltek

Elevoltek ist ein schöner mixed Sweeper. Wird es von einer Elektro-Attacke getroffen, so steigt sein Speed um 1 Level. Die Speed-EVs sind so verteilt, dass Elevoltek mithilfe seiner Fähigkeit Snibunna überholt - es kommt dank Kurzschluss auf eine Initiative von 384. Kreuzhieb richtet sich in erster Linie gegen die häufigen speziellen Walls Heiteira, Relaxo und Regice, Donnerblitz ist ein Muss auf Elektro-Pokemon. Flammenwurf soll gegen Forstellka und Bronzong helfen, Eishieb hilft bei gegnerischen Drachen- und Bodenpokemon aus. Leben Orb verstärkt Elevolteks Angriffe zusätzlich. Außerdem harmoniert es gut mit Aquana, welches Elektro-Attacken anzieht und Elevoltek durch Wunschtraum heilen kann.

Attacke	AP	SP	TQ	Beschreibung	Typ	Nor	Pfl	Ele	Feu	Käf	Gei	Dra	Gif	Psy	Wa	Kpf	Unl	Eis	Ges	Sta	Flu	Bod
Cross Chop Kreuzhieb	5	100	80	Doppelter Hieb mit den Vorderarmen. Hohe Volltrefferquote.	Kampf PHY	2	1	1	1	½	0	1	½	½	1	1	2	2	2	2	½	1
Thunderbolt Donnerblitz	15	95	100	Eine starke Elektro-Attacke, die den Gegner evtl. paralyisiert.	Elektro SPE	1	½	½	1	1	1	½	1	1	2	1	1	1	1	1	2	0
Flamethrower Flammenwurf	15	95	100	Starke Feuer-Attacke, die eventuell den Gegner verbrennt.	Feuer SPE	1	2	1	½	2	1	½	1	1	½	1	1	2	½	2	1	1
Ice Punch Eishieb	15	75	100	Ein Schlag, der den Gegner eventuell einfriert.	Eis PHY	1	2	1	½	1	1	2	1	1	½	1	1	½	1	½	2	2

## Aquana

Aquana ist der Wasser-Tank, der in keinem Team fehlen sollte. Mit Wunschtraum heilt es die Sweeper sowie Bronzong. Natürlich dient die Attacke auch zur eigenen Regeneration. Schutzschild überbrückt die Zeit bis zum Eintreten der Heilung. Surfer ist wieder einmal die Standard-Attacke, vor allem hilft sie bei gegnerischen Feuer - Pokemon. Die Standartattacke Kraftreserve Elektro wird nicht benötigt, da Garados in diesem Turnier nicht zugelassen ist und demzufolge nicht gecountert werden muss. So wird ein Slot frei, der mit Eisstrahl besetzt wird. Er richtet sich gegen Drachen, die manchmal in Aquana einwechseln, weil das Standartset keine passenden Attacken zum Drachentöten bereithält. Diesen Drachen wird somit der Garaus gemacht. Schlussendlich dient Aquana auch dem Abfangen von Feuer- und Wasserattacken.

Attacke	AP	SP	TQ	Beschreibung	Typ	Nor	Pfl	Ele	Feu	Käf	Gei	Dra	Gif	Psy	Wa	Kpf	Unl	Eis	Ges	Sta	Flu	Bod
Surf Surfer	15	95	100	Eine Welle bricht über alle PKMN außer dem Anwender herein.	Wasser SPE	1	1/2	1	2	1	1	1/2	1	1	1/2	1	1	1	2	1	1	2
Wish Wunschtraum	10	0	100	Ein Wunsch, der KP auffüllt. Maximal 50% werden in der nächsten Runde regeneriert.	Normal																	
Ice Beam Eisstrahl	10	95	100	Der Gegner wird von einem Eisstrahl getroffen und friert eventuell ein.	Eis SPE	1	2	1	1/2	1	1	2	1	1	1/2	1	1	1/2	1	1/2	2	2
Protect Schutzschild	10	0	100	Anwender weicht jeder Attacke aus. Scheitert eventuell bei Wiederholung.	Normal																	

## Smogmog

Smogmog ist der physische Staller des Teams. Es bremst Pokemon wie Skaraborn, Impergator und Libelldra aus. Man muss jedoch aufpassen, dass man Skaraborn nicht verbrennt, denn dessen Angriffe werden dadurch nur stärker. Für andere physische Sweeper (einschließlich Drachen) bietet Irrlicht jedoch eine vorzügliche Angriffsmethode. Flammewurf soll den eben genannten Skarabäus besiegen, Donnerblitz schaltet den Garados-Ersatz Impergator aus. Leidteiler gibt Smogmog verlorene KP zurück, vorausgesetzt, der Gegner besitzt selbst noch einige. Ansonsten stellt die Boden-Immunität einen weiteren Pluspunkt dar. Die Kampf-, Käfer- und Pflanzenresistenz trägt zur Stabilität des Teams bei.

Attacke	AP	SP	TQ	Beschreibung	Typ	Nor	Pfl	Ele	Feu	Käf	Gei	Dra	Gif	Psy	Wa	Kpf	Unl	Eis	Ges	Sta	Flu	Bod
Will-O-Wisp Irrlicht	15	0	75	Angriff mit blau- weißer Flamme, die den Gegner verbrennt.	Feuer																	
Flamethrower Flammenwurf	15	95	100	Starke Feuer-Attacke, die eventuell den Gegner verbrennt.	Feuer SPE	1	2	1	1/2	2	1	1/2	1	1	1/2	1	1	2	1/2	2	1	1
Thunderbolt Donnerblitz	15	95	100	Eine starke Elektro-Attacke, die den Gegner evtl. paralyisiert.	Elektro SPE	1	1/2	1/2	1	1	1	1/2	1	1	2	1	1	1	1	1	2	0
Pain Split Leidteiler	20	0	100	Addiert KP von Anwender und Gegner. Teilt gerecht auf.	Normal																	

## Cresselia

Kommen wir zum speziellen Staller: Cresselia. Es soll alle speziell ausgerichteten Pokemon behindern. Die EVs sind so verteilt, dass eine optimale Erholung durch die Überreste ermöglicht wird und Cresselia auch einiges auf physischer Seite aushält. Durch Gedankengut kann es sich selber schön boosten und wird etwas gefährlicher. Mondschein sorgt für weitere Regeneration. Psychokinese ist STAB, der vor allem bei Panferno helfen soll. Strauchler stellt einen Angriff vom Typen Pflanze, der vor allem gegen Hippoterus und Sumpex hilft. Cresselia bringt eine weitere Bodenresistenz sowie einen gewissen Schutz vor Elevoltek und Panferno.

Attacke	AP	SP	TQ	Beschreibung	Typ	Nor	Pfl	Ele	Feu	Käf	Gei	Dra	Gif	Psy	Wa	Kpf	Unl	Eis	Ges	Sta	Flu	Bod
Calm Mind Gedankengut	20	0	100	Erhöht Spez.-Angriff und Spezial-Verteidigung durch Konzentration.	Psycho																	
Moonlight Mondschein	5	0	100	Füllt KP des Anwenders auf. Die Menge hängt vom Wetter ab.	Normal																	
Psychic Psychokinese	10	90	100	Starke Psycho- Attacke, die evtl. Spezial-Verteidigung senkt.	Psycho SPE	1	1	1	1	1	1	1	2	½	1	2	0	1	1	½	1	1
Grass Knot Strauchler	20	1	100	Gegner wird durch Gras ins Straucheln gebracht. Je schwerer der Gegn., desto mehr Schaden.	Pflanze SPE	1	½	1	½	½	1	½	½	1	2	1	1	1	2	½	½	2

## Skaraborn

Kommen wir zum letzten Teil des Teams. Der allseits beliebte blaue Käfer verstärkt auch dieses Team, indem es sämtliche spezielle Staller ausschalten soll. Cresselia fällt Vielender zum Opfer, Nahkampf macht mit Heiteira, Relaxo und Regice kurzen Prozess. Verfolgung räumt Gengar aus dem Weg und Steinkante kümmert sich um gegnerische Flug-Pokemon wie Togekiss oder Zapdos. Der Wahlschal ist extrem wichtig, da es Skaraborn so ermöglicht wird, Snibunna, Aerodactyl, Blitza, Gengar und alle anderen schnellen Sweeper zu überholen und sie zu besiegen.

Attacke	AP	SP	TQ	Beschreibung	Typ	Nor	Pfl	Ele	Feu	Käf	Gei	Dra	Gif	Psy	Wa	Kpf	Unl	Eis	Ges	Sta	Flu	Bod
Close Combat Nahkampf	5	120	100	Nahkampf-Attacke. Senkt Verteidig. u. Spezial- Vert. des Anwenders.	Kampf PHY	2	1	1	1	½	0	1	½	½	1	1	2	2	2	2	½	1
Stone Edge Steinkante	5	100	80	Anwender sticht den Gegner mit scharfen Steinen. Hohe Volltrefferquote.	Gestein PHY	1	1	1	2	2	1	1	1	1	1	½	1	2	1	½	2	½
Pursuit Verfolgung	20	40	100	Richtet großen Schaden bei Austausch des Gegners an.	Unlicht PHY	1	1	1	1	1	2	1	1	2	1	½	½	1	1	½	1	1
Megahorn Vielender	10	120	85	Brutaler Rammangriff mit spitzem, beeindruckendem Horn.	Käfer PHY	1	2	1	½	1	½	1	½	2	1	½	2	1	1	½	½	1